

POOT

Leonard Holleman

Het blijkt dat verschillende ringers nog moeilijkheden hebben met bepaalde onderdelen van POOT04. In deze rubriek zal ik deze problemen behandelen.

Soortnamen zoeken:

In het veld soort kunt u m.b.v. van enkele aanslagen de gewenste soort op het scherm krijgen. Bij bv. de soort Zwartkop doet zich een probleem voor. Als je begint te tikken dan krijg je bij "Zwartk" de soort Zwartkopmeeuw. Nu is het veld vol en kun je niet anders meer intikken. De oplossing is om dan met de slash-toets (/) verder te zoeken. Na twee aanslagen heb je de soort Zwartkop op je scherm.

Een andere oplossing is om met de Quick Editor (QE.exe) de poot.tab file anders in te richten. Als bv. de soorten die je veel ringt bovenaan zet hebt u ze met soms één aanslag op het scherm.

Quick Editor.

Bij enkele ringers staat vaak nog de verkeerde Quick Editor (QE.ex) op de harde schijf. Deze naam kunt u met het DOScommando "rename" wijzigen. Tik de volgende tekst in: `ren qe.ex qe.exe`

RGG-files samenvoegen en sorteren op soort!

Zorg dat alle rgg-files op dezelfde directorie staan. Met het DOScom-
mando COPY kunt u ze samenvoegen.

Voorbeeld:

Ik wil de files mrt93.rgg en dec93.rgg samenvoegen in de file to-
taal93.rgg en deze file sorteren op soort.

Tik eerst copy mrt93.rgg + dec93.rgg totaal.rgg.

In de file totaal.rgg zijn nu de twee files samengevoegd. Met QE
kunt u de file ophalen en daarna sorteren.

Hoe gaat dit sorteren nu?

De soort staat in de kolom van positie 12 t/m 16. Markeer het blok met
ALT-K linksbovenaan en ALT-K rechtsonderaan het soortblok.

Doe daarna SHIFT-F3 en de kolom soort is gesorteerd.

De (oude) BUIT werkt ook voor de RGG-files!

U kunt met enkele kleine aanpassingen BUIT ook geschikt maken voor
het opmaken van uw jaarstaat van 1993.

Voer de onderstaande opdrachten precies zo uit:

- A. Zorg dat alle poot04-programma's en BUIT op één en dezelfde
directorie staan tesamen met alle rgg-files.
- B. Met QE haalt u de poot.tab file op en u verandert de text "pullus" in
"Pullus" (regel 377).
- C. Met QE haalt u de file trans.fmt op het U voegt met ALT-F2 een
lege regel bovenaan toe.
- D. Op deze regel tikt u de volgende text:
%.0s %6.6s%.0s%.0s %6.6s (0 staat voor het cijfer nul)
Let op: De twee lege plekken staan voor resp. 10 en 3 spaties!
Met F10 verlaat u QE.
- E. Haal de eerste rgg-file met de optie "Open nieuw .rgg file" binnen en
voer deze met de transport-optie uit naar een file die u de naam to-
taal93.RGL geeft. Behandel alle files één voor één op deze manier.
Nadat u alle rgg-files naar totaal93.RGL hebt uitgevoerd start u
BUIT voor de file totaal93.rgl.

Als u klaar bent met de opmaak van uw jaarstaat dan kunt u de 1e regel weer met QE uit de file trans.fmt verwijderen.

POOT04 is een invoerprogramma!

Nadat u enige tijd ring- en terugmeldgegevens hebt ingevoerd komt bij velen van u de vraag boven: En wat nu? of Wat kan ik nu met deze gegevens? Ten eerste wil ik u duidelijk maken dat POOT04 geheel toegespitst is op het invoeren van de gegevens. Wanneer u nu grafieken, tabellen etc. wilt vervaardigen dan moet u gebruik maken van spreadsheets en/of database programma's. Veel ringers doen dat al, maar niet iedereen heeft de beschikking over deze programma's of is daar even bedreven in. In de volgende OHV's zal in samenwerking met enkele ervaren ringers hier uitgebreider aandacht aan worden besteed.

Biometrie:

Binnen POOT kunt u bij het onderdeel project uw biometrische gegevens invoeren. Dit onderdeel is nog niet standaard, maar kan naar eigen believen ingedeeld worden. Omdat het verzamelen van Biometrische gegevens meer en meer een must wordt zal in de komende tijd aan dit onderdeel uitgebreid aandacht worden besteed. Hieronder volgt en nadere uitleg over het huidige projectgedeelte binnen poot04

- Ga naar de opties "Opmaak project record".
 - Geef aan hoeveel velden u wilt aanmaken.
 - Veld 1 krijgt de naam Ringnr en lengte veld is 8.
 - Veld 2 krijgt de naam Datum en lengte veld is 6.
 - Veld 3 krijgt de naam Afrt100 en lengte veld is 8.
- Voor de overige velden kunt zelf naam en lengte bepalen.
Nu is het formaat van de biometrie-file vastgelegd.

U kunt nu met "open nieuwe file" een filenaam opgeven waar de gegevens naar toe geschreven dienen te worden.

Bij het starten van POOT opent u eerst de rgg-file en daarna de project-file. Bij ring invoeren voert u met F2 het ringrecord in en daarna met Ctrl-ENTER springt u direct naar invoer projectgegevens. U ziet dat het ringnr, datum en de amersfoortcoördinaat overgenomen zijn vanuit het

ringgedeelte.

Zo kunt u het ringrecord en de bijbehorende biometrische gegevens invoeren. Met ctrl-enter springt u weer terug naar ringinvoer.