



Voor zijn masterproject in Game Design aan de Luca School Of Arts moest Ewout De Vos een computerspel ontwikkelen en hij koos voor een origineel spel getiteld *What About Hedgehogs?* In deze educatieve computergame ontdek je de wereld door de ogen van een egel. Het spel leert je onbewust om egelzaken te herkennen: de geschikte habitat voor een egel, de verschillende soorten planten en dieren in je achtertuin en de gevaren die egels op hun pad tegenkomen. Het spel is plezierig, het helpt de natuur rondom ons te begrijpen en draagt zo bij aan een betere bescherming van een zoogdier dat het tegenwoordig niet gemakkelijk heeft – wat wil je nog meer?



EDUCATIEVE GAME

What About Hedgehogs?

TEKST SANNE RUYTS

What About Hedgehogs? laat de speler de wereld ervaren door de ogen van een jonge egel. Ga op zoek naar voedsel, verken je habitat, snuffel aan de juiste planten... Omdat een egel laag op de grond leeft, krijg je een ander perspectief op de omgeving. Ook het beperkte gezichtsvermogen van een egel zit in het spel verwerkt. Door het knappe design en de omgevingsdetails in de graphics voelt het spel realistisch aan.

De Vos heeft zich als ontwerper goed verdiept in het leven van de egel en laat de speler kennismaken met enkele belangrijke egel-ervaringen. In het spel trek je er als egel op uit in verschillende soorten tuinen. Zo kom je in aanraking met het gevaar van verkeer en robotmaaiers, het feit dat egels lactose-intolerant zijn, de beschikbaarheid van verschillende soorten voedsel en schuilplaatsen in diverse soorten tuinen en zelfs het mogelijk negatieve aspect op de biodiversiteit, en zo ook het voedsel-

aanbod voor de egel, van een invasieve uitheemse plant. In een extra menu kun je meer te weten komen over alle dieren, planten en hindernissen die je als egel tegenkomt.

Spelenderwijs leer je allerlei dingen bij over de natuur. Juist dat was het doel van De Vos. Dit is volgens mij ook de kern van natuureducatie, en iets waar veel vaker de nadruk op mag worden gelegd. Door het vergroten van je kennis van de natuur, ga je de natuur ook op een veel gerichtere manier beleven. Dit spel wekt tegelijkertijd ook de belangstelling op voor de natuur dicht bij huis en wijst de speler op het belang van een egelvriendelijke tuin. Vooral voor de jongere generatie kan deze manier van natuureducatie heel effectief zijn.

Het spel is beschikbaar voor iedereen via de QR-code die hier is toegevoegd. De Vos benadrukt wel dat dit nog een onvoltooide versie is. Het spel wordt mogelijk op een

aantal vlakken nog definitief afgewerkt, zoals de toegankelijkheid voor de speler en animaties.

Er zit een mooie toekomst in dit soort natuureducatieve spelen. We hopen bij Zoogdier dat De Vos met zijn game een mogelijkheid vindt om dit project af te ronden en uit te geven, en dat vele designers hem zullen volgen. Ik moedig de lezer aan om net als ik het spel te gaan spelen. Vallen je tijdens het spelen dingen op die de ervaring nog echter zouden kunnen maken? Worden er ervaringen uit het leven van de egel over het hoofd gezien, of zijn er aspecten uit het spel die je niet correct lijken? De Vos is benieuwd naar de feedback van zoogdierkenners en wil het spel graag aanpassen om het zo accuraat en informatief mogelijk te maken. Download het spel via de QR-code of via <https://endlessmc.itch.io/what-about-hedgehogs> en stuur je opmerkingen door naar ewout.devos@gmail.com.